Fox - Doña Raposa

# Entrenamiento Pirata




**Descarga la aplicación**

Google Play App Store

2026, Fox - Doña Raposa — Todos los derechos reservados.
Prohibida la copia de este contenido sin autorización.

## Sinopsis

En un barco pirata, los aprendices descubren que ser respetado exige valentía para imponer límites y vencer la manipulación en los mares.




**Descarga la aplicación**

Google Play App Store

**Escucha la historia con audio y más interacciones en la aplicación.**

| EDAD | CATEGORÍA | TIEMPO |
| --- | --- | --- |
| 4-10 años | Aventura | 6 min |

2026, Fox - Doña Raposa — Todos los derechos reservados.
Prohibida la copia de este contenido sin autorización.



**A bordo del barco *Valiente de los Mares*, el Capitán Barba-Plateada reúne a los aprendices bajo la brisa marina. Con su catalejo en la mano, anuncia:**
**— "¡Para convertirse en un pirata respetado, no basta con usar una espada o leer un mapa! ¡Hoy aprenderemos a liderar y a no dejarnos manipular nunca a bordo!"**





**Día 1 – Durante el entrenamiento con nudos marineros, el pequeño Pedro intenta presionar a Cadu para que le entregue su brújula de la suerte:**
**— "Si fueras mi amigo, lo harías".**
**El Capitán Barba-Plateada se acerca, pone su mano sobre el hombro de Cadu y le enseña:**
**— "¡La amistad no es una obligación, marinero! Puedes decir: 'Soy tu amigo, pero no quiero hacer eso'".**



**Día 2 – Mientras ajustan las velas, Pedro exige que Cadu suba solo hasta lo alto del mástil:**
**— "Si no lo haces, ya no jugaré más contigo".**
**El Maestro Pirata interviene:**
**— "¡Eso es presión! Nadie tiene que hacer algo que no quiere solo para pertenecer al grupo. La amistad no debe depender de amenazas".**



**Día 3 – Cerca de las bodegas, Sofía le susurra algo al oído a Marina después de esconder la llave del cofre:**

**— "No se lo cuentes a nadie".**

**Al notar la mirada asustada de Marina, el Maestro Pirata le aconseja:**

**— "No todos los secretos son inocentes. Si un secreto provoca miedo, tristeza, vergüenza o incomodidad, hay que contárselo a un adulto".**



**Día 4 – Mientras limpian la cubierta, varios aprendices arrojan cubos de agua al mar y le gritan a Lucas:**
**— "¡Todo el mundo lo está haciendo!" El Capitán camina con firmeza y enseña:**
**— "Cuando un niño quiere pertenecer, esta frase tiene fuerza. Recuerda: 'Aunque todos lo hagan, yo puedo elegir no hacerlo'".**



**Día 5 – Durante el entrenamiento con espadas de madera, Pedro golpea con fuerza el brazo de Lucas y se ríe:**
**— "¡Solo era un juego!"**
**El Capitán sujeta la espada y advierte:**
**— "¡Un juego no es excusa para hacer daño! Si alguien pidió parar, se puso triste o sintió miedo, entonces ya no es un juego".**



**Día 6 – Al momento de subir al bote, Sofía tira de Marina al ver que esta saluda a otro compañero:**
**— "Si juegas con él, ya no eres mi amiga".**
**El Maestro Pirata ajusta el timón y explica:**
**— "¡La amistad no es una posesión! Un niño puede tener varios amigos y jugar con diferentes compañeros".**



**Día 7 – Al intentar leer el mapa del tesoro, Cadu se equivoca de ruta y Pedro se burla:**
**— "¡No puedes hacerlo! ¡Eres malo para esto!"**
**El Maestro Pirata se arrodilla junto a Cadu y les dice a todos:**
**— "Las palabras también manipulan. Un niño no necesita demostrar nada para ser aceptado".**



**Una vez concluido el entrenamiento, el Capitán reúne a los aprendices al atardecer y declara:**

**— "Para no ser manipulado nunca más y llevar tu propio timón, enseña estas 3 frases: 'No quiero'. 'Para. No me ha gustado'. 'Voy a llamar a un adulto'".**



# FIN

Fox - Doña Raposa

## Escucha la historia con audio y más interacciones en la aplicación.

**Descarga la aplicación**

Google Play App Store

Sitio oficial
https://fox-fabulas.web.app/esp

2026, Fox - Doña Raposa — Todos los derechos reservados.
Prohibida la copia de este contenido sin autorización.